



VEREINIGTE SCHÜTZENGESELLSCHAFT CHUR UND UMGEBUNG

Reglement Churer Meisterschaft (CMS)

Genehmigt an der DV vom 23. März 2023

Organisation	Vereinigte Schützengesellschaft Chur und Umgebung VSC	
Teilnahme-bedingungen	Zur Teilnahme sind alle Aktivschützen der Mitgliedvereine der VSC sowie der Feldschützen Passugg-Araschgen zugelassen.	
Anmeldung	Die Anmeldung der Teilnehmer hat mit Angabe von Name, Vorname, Geburtsdatum und Waffenart bis spätestens eine Woche vor dem Wettkampf zu erfolgen. Die VSC fordert ihre Mitgliedvereine schriftlich zur Anmeldung auf.	
Kategorien	Kategorie A	FW / StaGw
300 m	Kategorie D	alle Ordonnanzwaffen
	Junioren D	StGw
	Das ganze Programm muss mit der gleichen Waffe geschossen werden.	
	Jeder Schütze kann in Kategorie A und D schiessen. Das ganze Programm in einer Kategorie muss fertig geschossen sein, bevor mit dem zweiten begonnen wird. Auf 100 m können nicht zwei Programme ohne Unterbruch geschossen werden (einen Durchgang aussetzen).	
50 m	Nur eine Kategorie: Armeepistolen, Sportpistolen Kleinkaliber (SPK) und Sportpistolen Grosskaliber (SPG), die den Vorschriften des SSV entsprechen.	
25 m	Nur eine Kategorie: Armeepistolen, Sportpistolen Kleinkaliber (SPK) und Sportpistolen Grosskaliber (SPG), die den Vorschriften des SSV entsprechen. Jeder Schütze kann beide Distanzen bestreiten	
Austragungszeit	Die CMS findet jedes Jahr an einem Samstag im Oktober statt.	
Doppelgeld	Die CMS ist grundsätzlich selbsttragend. Das Doppelgeld wird vom Vorstand VSC festgelegt.	
Munition	Munition wird von den Teilnehmern mitgebracht.	
Rangeur Warnerdienst	Die Teilnehmer rangieren sich durch Einlegen des Standblattes. Die Schützen warnen sich gegenseitig.	
Erinnerungs- preise	Die Erst-, Zweit- und Drittrangierten jeder Kategorie erhalten je eine abgestufte Prämienkarte.	
Auszeichnungen Prämienkarten	Die Limiten für die Prämienkarten werden durch den Vorstand der VSC festgelegt.	
Rangverkündi- gung	Die Rangverkündigung findet anschliessend in der Schützenstube statt.	



VEREINIGTE SCHÜTZENGESELLSCHAFT CHUR UND UMGEBUNG

Reglement Churer Meisterschaft (CMS)

Schiessprogramm 300 m / 100 m

	Kategorie A	Kategorie D
300 m		
Scheibe	A10	
Probe	max. 10 Schuss	max. 10 Schuss
Programm	1. Passe: 6 Schüsse EF 2. Passe: 2 x 3 Schüsse SF ohne Zeitlimite 3. Passe: 6 Schüsse SF ohne Zeitlimite	1. Passe: 6 Schüsse EF 2. Passe: 2 x 3 Schüsse SF ohne Zeitlimite 3. Passe: 6 Schüsse SF ohne Zeitlimite
100 m		
Scheibe	B10	
Probe	4 Schüsse während max. 4 Minuten	
Programm	6 Schüsse SF in 120 Sekunden ab Kommando (die Waffe darf in Anschlag genommen werden)	
Stellungen	FW nicht liegend StaGw liegend frei	Kar liegend frei StGw 57/90 ab Zweibeinstütze
Stellungs-erleichterungen	FW SV liegend aufgelegt StaGw SV liegend aufgelegt	V/SV liegend aufgelegt
Rangierung	Das Total aller 4 Passen bestimmt den Rang. Bei Punktegleichheit: a) das Total der 3 Passen auf 300 m b) das höhere Alter	



VEREINIGTE SCHÜTZENGESELLSCHAFT CHUR UND UMGEBUNG

Reglement Churer Meisterschaft (CMS)

Schiessprogramm Pistole 25 m / 50 m

	Pistole 25 m	Pistole 50 m
Übungskehr	maximal 10 Probeschüsse	pro Passe maximal 5 Probeschüsse
1. Passe	Präzisionsteil	
Trefferfeld	Scheibe P, 50 cm in 10 Kreise eingeteilt	Scheibe P10, 1 Meter
Schusszahl	10 Schuss	10 Schuss
Schussfolge	2 Serien zu je 5 Schuss wie folgt: <ul style="list-style-type: none">- Das Feuer wird kommandiert.- Zeit pro Serie 6 Minuten- Fernrohrbeobachtung ist gestattet	Einzelfeuer
2. Passe	Duellteil	
Trefferfeld	Schnellfeuerscheibe ISSF, mit 10er Einteilung	Scheibe B10
Schusszahl	10 Schuss	10 Schuss
Schussfolge	2 Serien zu je 5 Schuss wie folgt: <ul style="list-style-type: none">- Das Feuer wird kommandiert.- Zu Beginn jeder Serie sind die Scheiben sichtbar.- Auf die Frage „Sind Sie bereit?“ drehen die Scheiben weg und erscheinen nach 7 Sekunden fünf Mal für je 3 Sekunden mit Intervallen von je 7 Sekunden.	5 Schuss Einzelfeuer 5 Schuss Serie in 60 Sekunden ab 1. Schuss
3. Passe	Schnellfeuer	
Trefferfeld	Schnellfeuerscheibe ISSF, mit 10er Einteilung	Scheibe P10, 1 Meter
Schusszahl	10 Schuss	10 Schuss
Schussfolge	2 Serien zu je 5 Schuss wie folgt: <ul style="list-style-type: none">- Das Feuer wird kommandiert- Zeit pro Serie 30 Sekunden- Zu Beginn der Serie sind die Scheiben sichtbar.- Auf die Frage „Sind Sie bereit?“ drehen die Scheiben weg und erscheinen nach 7 Sekunden für 30 Sekunden.	2 Serien zu 5 Schuss in je 40 Sekunden ab Kommando „Feuer“



VEREINIGTE SCHÜTZENGESELLSCHAFT CHUR UND UMGEBUNG

Reglement Churer Meisterschaft (CMS)

Besondere Bestimmungen für Distanz 25 m

- Pro Serie dürfen nur 5 Schuss geladen werden.
- Nach jeder Serie wird nach der Schiessordnung SSV gewertet.
- Im Duellteil darf auf die während 3 Sekunden sichtbare Scheibe jeweils nur ein Schuss abgegeben werden
- Als gültige Schüsse werden nur runde Schusslöcher gewertet. Angerissene Schusslöcher von zu spät abgegebenen Schüssen werden nach Schiessordnung SSV gewertet.
- Bevor die Scheibe erscheint darf der Arm nicht höher als 45° angehoben werden.

Rangierung

Das Total aller drei Passen bestimmt den Rang.

Bei Punktegleichheit entscheidet

Pistole 25 m

1. Punktzahl im Duellteil
2. Punktzahl im Präzisionsteil
3. das Alter

Pistole 50 m

1. Punktzahl Scheibe P10 Serief Feuer
2. Punktzahl Scheibe B10 Serief Feuer
3. Punktzahl Scheibe B10 Einzelfeuer
4. das Alter

Hinweis: Mit der Armeepistole kann beidhändig geschossen werden.